

遊んで学ぼう！

Minecraftで学ぶ 地層処分のヒミツ

ゲームの中で、見えない地下の世界を
体験しよう！

見えない地下を体験！



わかりやすく解説！



地層処分は、
放射性廃棄物を
安全に守る方法です。

開催日

11/21(土)

お飲み物・お菓子をご用意しています

時間

午前の部(10:00～11:30)

午後の部(13:00～14:30)

場所

福井工業大学6号館105-1

定員

各部7組、先着順

対象

小学生(ご家族の方も一緒に参加できます！)

費用

参加費無料、持ち物不要

主催 福井工業大学 原子力技術応用工学科 川上研究室

申し込みは
こちらから!!→



ゲーミフィケーション等の考え方を活かして、若年層向けに原子力を「知る・考える」きっかけをつくる研究に取り組んでいます。
データを活用して、原子力に関する関心、理解を深めるための仕組みづくりを目指しています。

■研究例

原子力×Minecraft 【まもクラ】 【Digging to 300m】

【体験する】原子力教育

Minecraftを活用し、ゲームの世界の中で原子力知識や放射線に関する内容を楽しみながら体験できる教材を制作しています。

ゲームをプレイしながら、放射線の知識や原子力について学べます。



原子力×推理カードゲーム 【PREVERA】

【遊びながら学ぶ】原子力教育

放射線防護・原子力防災に関する知識や考えるきっかけをカードゲームに取り入れ、楽しみながら学べる教材を制作しています。

ルールを簡単にすることで小学生から大学生まで幅広い年層が参加できるゲームを目指しています。

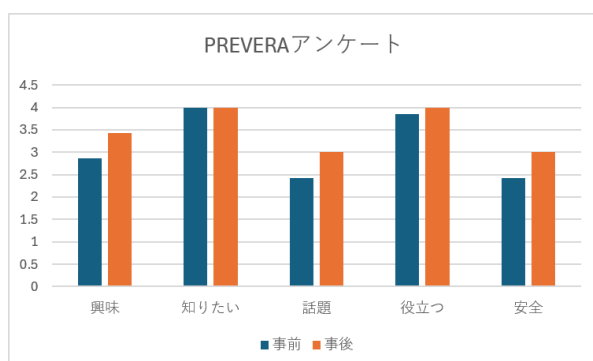


■実践例

【つくって終わり】ではなく、実際に使って検証する

開発したゲームは学校や地域のイベントなど**実際の教育・交流の場で実践**しています。

小学生から大学生までの若年層を主な対象に、ゲームを体験してもらい、ゲームの楽しさや分かりやすさ、原子力の**興味・関心、知識・理解、の変化など**をアンケートによって評価しています。



■メッセージ

原子力を【知らない】から【考えてみる】へ
私たちはゲーミフィケーションを通して原子力に触れることでこれまで原子力について考える機会が少なかった若年層にも**興味・関心を持つきっかけ**を提供しています。
さらに、ゲームを単なる知識習得の手段として終わらせるのではなく、参加者同士が原子力について話し、**考えるためのコミュニケーションツール**として活用することを目指します。