

経営情報学科 卒業研究発表会

A会場(T-1001) 平成28年1月23日(土)

研究室	タイトル
藤原	都市圏における感染的情報伝播パターンの分析
	画像解析による葉菜類の相対成長速度推定
	G U I 操作自動化ツールを用いた渋滞情報分析
	雨水タンク内における水中ロボットの位置測位(1)
	雨水タンク内における水中ロボットの位置測位(2)
	テニスプレイヤーとボールのモビリティ分析
信川	ノイズを考慮したKaldor-Kalecki景気循環モデルにおける確率共鳴に関する研究
	閾値特性を持ったKaldor-Kalecki景気循環モデルにおけるコヒーレンス共鳴に関する研究
恐神	スーパーのレジ待ち時間に関する考察
	スクラッチを用いた自動楽譜めくりアプリの制作
	横浜DeNAベイスターズの経営術
	小学生対象プログラミング教室の実践
	人の反応速度は高めることができるのか
笠井	二槽式雨水タンクの製作
	洪水緩和を目的としたスマート雨水タンクの水量制御信号発信システムの開発
	自動車業界の衰退と若者のクルマ離れについて
	居酒屋の集客方法に関する提案
	株式会社カーボにおける経営戦略
山西	テーマパークにおけるアトラクションの乗車問題
	Game Maker Liteによるゲーム開発
	脳波からの脳機能推定
研究室	タイトル
杉原	プロバレーボールリーグにおけるチームの各種指標と勝率との関係
	中国の一都市における商業施設の商圈分析
	福井県における不動産価格の要因分析
	日本における電源別発電コスト試算の実態－主要電源と再生可能エネルギーとの比較－
	新興製薬企業における株価の変動要因
	一筆書き可能グラフ自動生成プログラムの試作
	国内テーマパークにおける来場者数の推移とその要因
木下	DXライブラリを用いた対戦型戦略ゲームの制作
	高校生を対象としたスマートフォン依存症の防止方法の提案

石田	福井県内のコーヒーチェーン店の経営戦略
	暗号解読の技術に関する研究
	日本のゲームメーカーの経営戦略
	ネットワークボロノイ図の応用研究
	I T企業による地域活性化に関する研究
	磁性流体の特異な振る舞いを活かしたアートの研究
	セービング法を用いたコンビニの配送計画の最適化

B会場(T-1101) 平成28年 1 月23日(土)

研究室	タイトル
杉原	プロバレーボールリーグにおけるチームの各種指標と勝率との関係
	中国の一都市における商業施設の商圈分析
	福井県における不動産価格の要因分析
	日本における電源別発電コスト試算の実態ー主要電源と再生可能エネルギーとの比較ー
	新興製薬企業における株価の変動要因
	一筆書き可能グラフ自動生成プログラムの試作
	国内テーマパークにおける来場者数の推移とその要因
木下	DXライブラリを用いた対戦型戦略ゲームの制作
	高校生を対象としたスマートフォン依存症の防止方法の提案
石田	福井県内のコーヒーチェーン店の経営戦略
	暗号解読の技術に関する研究
	日本のゲームメーカーの経営戦略
	ネットワークボロノイ図の応用研究
	I T企業による地域活性化に関する研究
	磁性流体の特異な振る舞いを活かしたアートの研究
	セービング法を用いたコンビニの配送計画の最適化
田中	ハンバーガー業界の現状分析
	ブラック企業とホワイト企業の比較検討
	カフェ業界の比較研究ースターバックス・ドトール・タリーズを中心としてー
松岡	企業の社会的責任(CSR)への取り組み ーわが国自動車会社の現状ー
	主要自動車企業の世界的展開と環境戦略
	国・地方の支出動向とワーグナーの法則